

Bedienungsanleitung

Logger

trijekt GmbH
Wielandstr. 3
D-57482 Wenden
Tel.: +49(0)2762-98825-0
Fax: +49(0)2762-98825-29
e-mail: info@trijekt.de
www.trijekt.de

Inhaltsverzeichnis

	Seite
1 Logger	
1.1 Loggen via PC.....	4
1.2 Loggen via Loggerbox.....	7
1.3 Loggen via internem Speicher.....	9

1. Logger

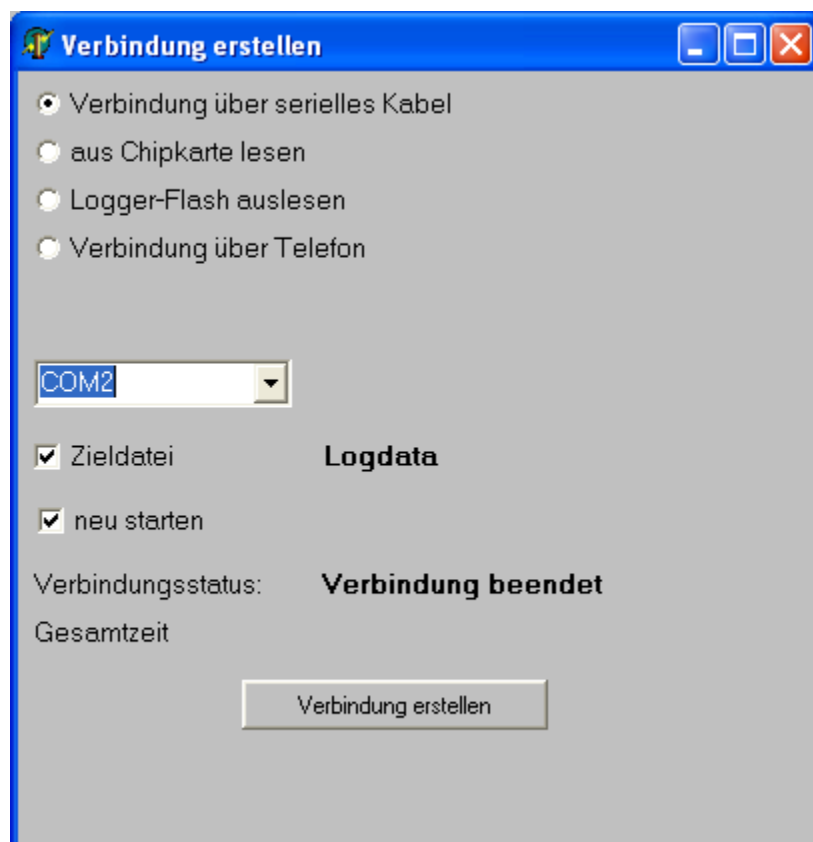
1.1 Loggen via PC

Der Logger ist ein eigenständiges PC Programm, mit dem es möglich ist sämtliche Daten von **trijekt** aufzuzeichnen. Mit diesem Programm wird die Abstimmung während der Fahrt erleichtert, da so die Augen auf der Straße bleiben können und man sich alle Betriebsbereiche nach der Fahrt in Ruhe ansehen kann.

Der Logger zeichnet grundsätzlich alle Daten auf, die **trijekt** sendet, unabhängig davon, welche Sie sich während der Aufzeichnung anzeigen lassen.

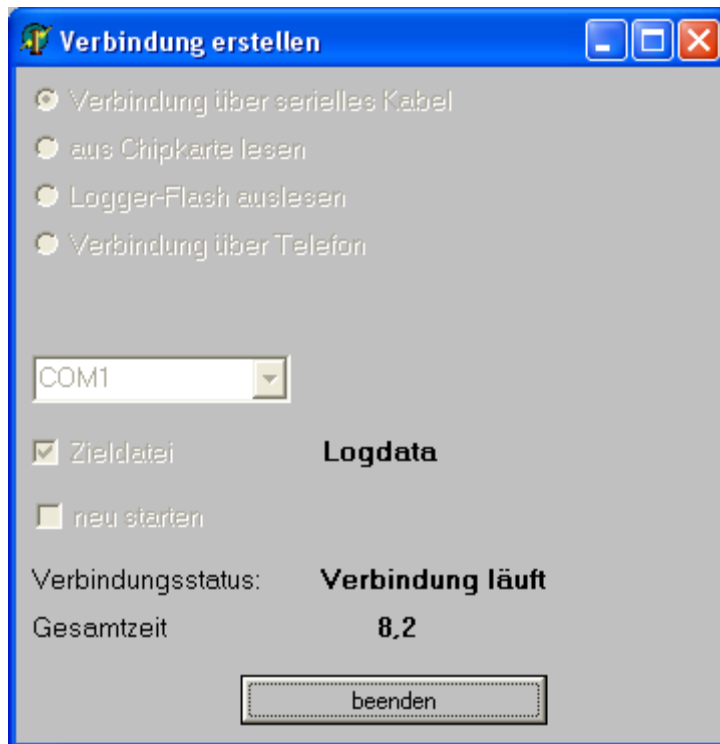
Um eine Verbindung zwischen dem Logger und **trijekt** aufbauen zu können, darf *win trijekt* keine Verbindung zum **trijekt** Steuergerät haben!
(Entweder *win trijekt* schließen, oder die Checkbox *online ein* deaktivieren)

Klicken Sie nun im Programm auf „Verbindung“, wählen die gewünschten Einstellungen aus und klicken auf den Button *Verbindung erstellen*.



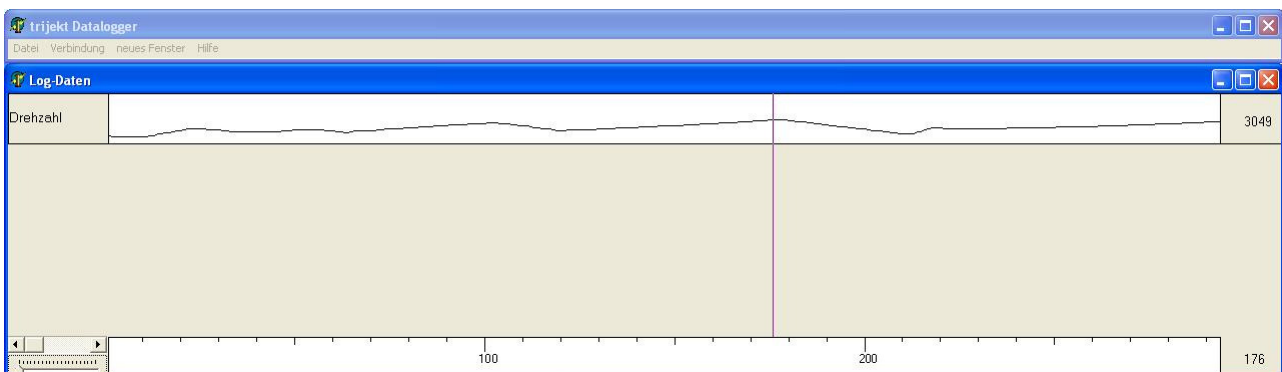
1. Logger

Nun werden alle von **trijekt** gesendeten Daten aufgezeichnet, bis Sie die Verbindung durch den Button *beenden* unterbrechen.



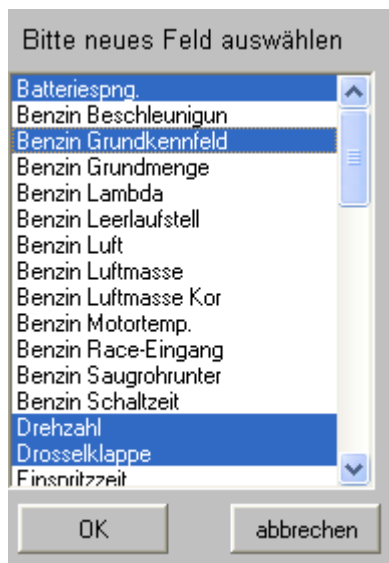
Die aufgezeichnete Datei können Sie über das Menüfenster *Datei* an einem frei wählbaren Ort unter einem frei wählbaren Namen speichern, um sie später bei Bedarf wieder in den Logger laden zu können.

Durch einen Klick auf den Zählstrahl ganz unten im Fenster erscheint eine senkrechte Linie, die sie zu jedem gewünschten Betriebspunkt schieben können. Am rechten Rand steht jeweils der Wert des ausgewählten Feldes (hier z.B. die Drehzahl und die Nummer des Datensatzes).

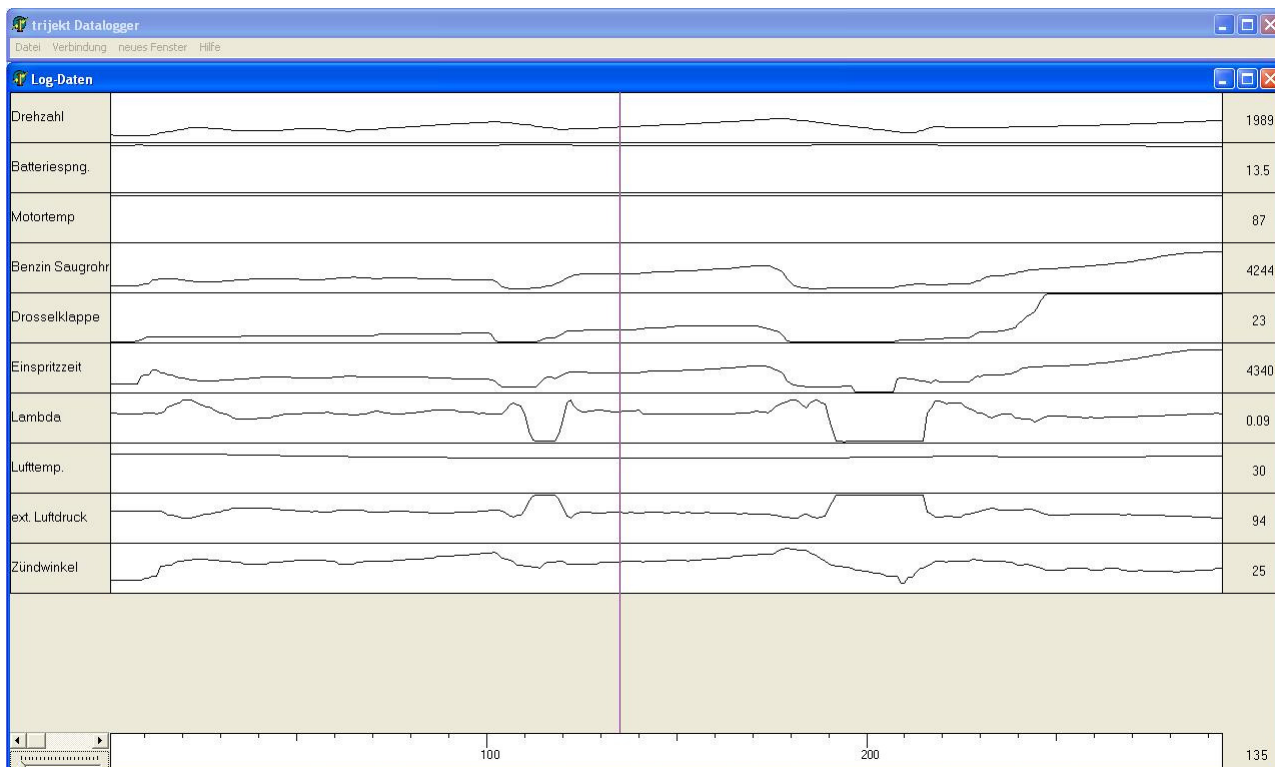


1. Logger

Durch einen Rechtsklick im grauen Feld erscheint ein Menü, über das Sie weitere Felder hinzufügen, löschen oder andere Einstellungen vornehmen können. Wenn mehrere Felder angezeigt werden sollen, so müssen diese mit gedrückter *Strg*-Taste ausgewählt werden.



Durch vergrößern oder maximieren des Fensters *Log Daten* ist es möglich sich zahlreiche Werte auf einen Blick anzusehen.



1. Logger

1.2 Loggen via Loggerbox

Die Loggerbox ist eine eigenständige Hardware, mit der es möglich ist sämtliche Daten von **trijekt** aufzuzeichnen. Zu beziehen ist sie bei der Avisaro AG (www.avisaro.com) unter der Bezeichnung *Datenlogger Box* mit der Artikelnummer M21133.

Die Daten werden auf eine handelsübliche SD-Karte aufgezeichnet. Der Speicherbedarf liegt bei etwa 4MB/Std., so dass auf eine 1GB SD-Karte ca.250 Stunden ununterbrochen aufgezeichnet werden könnte. Sie ist daher ideal geeignet um z.B. komplette Rennen aufzuzeichnen und diese hinterher auszuwerten.

Die Verbindung zwischen der Loggerbox und **trijekt** geschieht über das mitgelieferte Nullmodemkabel. Die Spannungsversorgung beträgt 5-30V, so dass sie bei Bedarf entweder mit der 12V Spannungsversorgung des Fahrzeugs, oder alternativ mit einer handelsüblichen 9V-Blockbatterie (Haltbarkeit ca.2std) versorgt werden kann.

Um die Loggerbox für **trijekt** zu konfigurieren, müssen 2 Dateien auf die SD-Karte kopiert werden: „autorun.txt“ und „trijekt2.txt“, zu finden im Downloadbereich unserer Website. Wird die Box mit Spannung versorgt und die SD-Karte mit den beiden Dateien eingelegt, werden diese innerhalb der ersten Sekunde nach dem Einschalten automatisch in die Box übertragen und beim nächsten Neustart der Box ausgeführt. Die Box ist nun fertig für **trijekt** konfiguriert und die beiden Dateien können bei Bedarf wieder von der SD-Karte gelöscht werden.

Die Betriebsbereitschaft der Loggerbox wird über die grüne LED angezeigt. Die Aufzeichnung der Daten startet durch die Betätigung des Startknopfes an der Box. Die laufende Aufzeichnung wird über die rote LED optisch dargestellt. Die Aufzeichnung endet durch erneutes Drücken des Startknopfes. Alternativ kann die Aufzeichnung durch entnehmen der SD-Karte oder Ausschalten der Zündung beendet werden.

Bei erneuter Aufzeichnung wird eine neue Datei angelegt. Die Logdaten befinden sich jeweils in den Dateien:

Data1.TDC
Data2.TDC
usw. bis
Data999.TDC

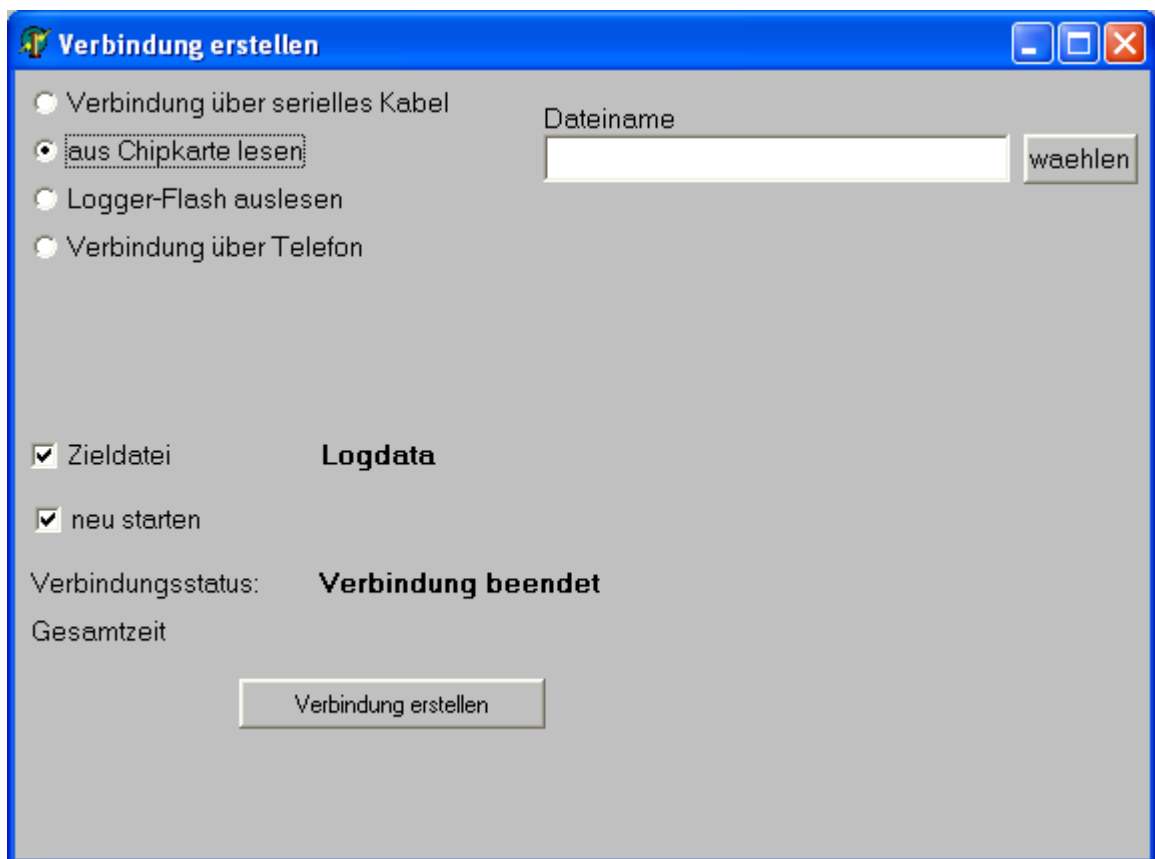
Die Nummer der letzten Datei wird in der Datei „Logno.DAT“ gespeichert. Wenn die Nummerierung der Dateien wieder bei 1 starten soll, muss die Datei „Logno.DAT“ gelöscht werden.

1. Logger

Die Loggerbox erstellt auf der SD-Karte eine Datei „Data1.TDC“, die nach der Aufzeichnung über das bekannte PC Programm *Logger* eingelesen und ausgewertet werden kann.

Zum Einlesen der Datei „Data1.TDC“ legen Sie bitte die SD-Karte in Ihrem Rechner in einen geeigneten SD-Kartenleser ein und starten das Programm *Logger*.

Unter dem Menüpunkt *Verbindung* können Sie *aus Chipkarte lesen* anwählen. Über den Button *wählen* wird die entsprechende Datei auf der Chipkarte ausgewählt.



Nun klicken Sie auf den Button *Verbindung erstellen*. Die Daten werden eingelesen und können anschließend wie gewohnt ausgewertet werden.

1. Logger

1.3 Loggen via internem Speicher

Steuerungen mit internem Logger Flash Speicher (**trijekt** bee und **trijekt** premium) können Daten direkt aufzeichnen, ohne dass ein PC oder ein externes Gerät angeschlossen ist.

Dazu muss in der Einstellwertgruppe *Speicher* (im PC-Programm *win trijekt*) die entsprechende Funktion eingeschaltet werden.

Achtung!

Wenn die Aufzeichnung läuft, sobald die Steuerung eingeschaltet ist (Wert = 1) sollte die Intervallzeit nicht kürzer als 1000ms (1 Sekunde) gewählt werden, da die Aufzeichnung durch diese Einstellung auch während des Auslesens des Speichers weiter laufen wird.

Jede neue Aufzeichnung wird an die vorherigen Daten angehängt.

Um keine Logdaten zu verlieren, sollte darauf geachtet werden, die maximale Aufzeichnungszeit (15615 Datensätze) nicht zu überschreiten.

Die maximale Aufzeichnungszeit beträgt:

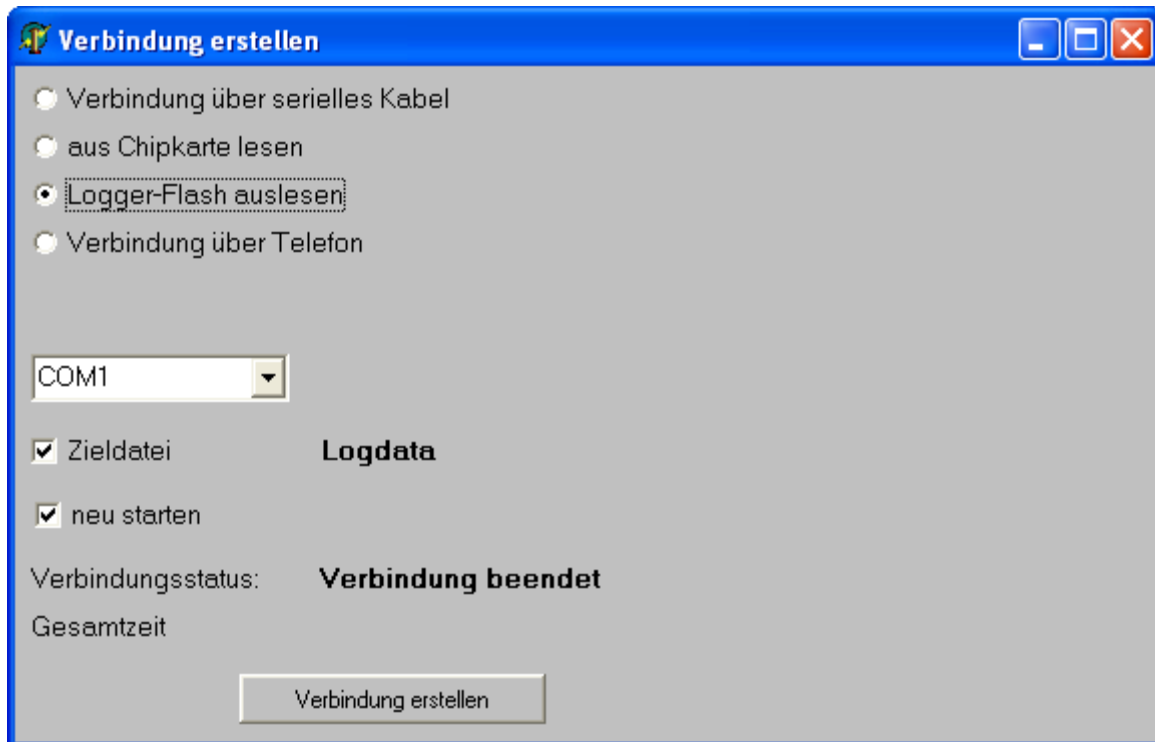
Intervallzeit	max. Aufzeichnungszeit
20 (0,02s)	5min
100 (0,1s)	25min
200 (0,2s)	50min
500 (0,5s)	2h
1000 (1s)	4h
2000 (2s)	8,5h
5000 (5s)	21h
10000 (10s)	43h
60000 (1min)	260h

(Standard)

1. Logger

Loggerflash auslesen

Unter dem Punkt „Verbindung“ können Sie nun „Logger-Flash auslesen“ anwählen.



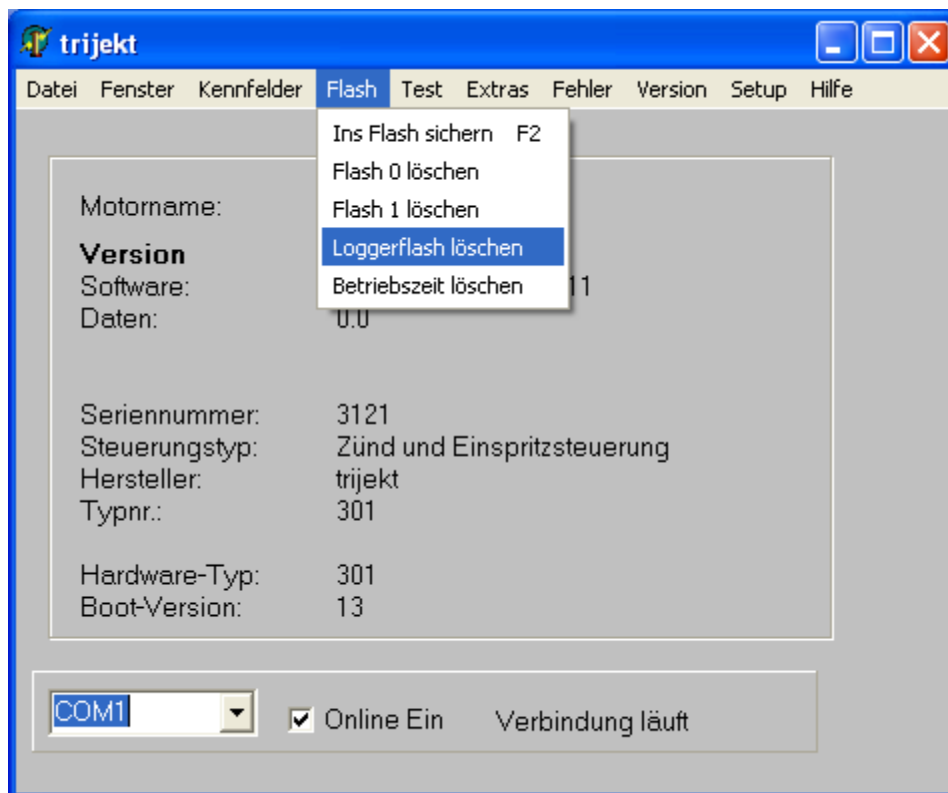
Nun klicken Sie auf den Button *Verbindung erstellen*.

Die Daten werden eingelesen und können anschließend wie gewohnt ausgewertet werden.

1. Logger

Loggerflash löschen

Um die aufgezeichneten Daten zu löschen, wählen Sie im PC-Programm *win trijekt* aus dem Menüfenster *Flash* den Punkt *Loggerflash löschen* aus:



Die Löschung des Speichers kann bis zu 4min dauern.